

ENTORSE DU POUCE (LLI LLE)

Une entorse est une atteinte d'un ligament qui peut être simplement étiré (entorse bénigne) ou complètement rompu (entorse grave).

Les ligaments ont un rôle de maintien des articulations.

La rupture du ligament collatéral radial du carpe (LLE) ou du ligament collatéral ulnaire du carpe (LLI) intervient généralement au ski lors d'une chute avec les dragonnes des bâtons ou lors d'une chute avec le pouce en ouverture.



Que le ligament soit rompu et nécessite une intervention chirurgicale ou qu'il s'agisse d'une entorse bénigne, une orthèse de stabilisation de la MétacarpoPhalangienne du pouce est nécessaire.

Pourquoi une orthèse sur-mesure ?

Car elle assure une stabilité maximale de l'articulation permettant la cicatrisation du ligament, tout en offrant une liberté totale aux autres segments. Le sur mesure permet de positionner le pouce de sorte que la fonction de préhension de la main soit préservée.

En cas de traitement inadapté : risque d'instabilité du pouce, de gêne fonctionnelle et d'arthrose précoce.

Les orthèses fréquemment demandées :

Repos poignet pouce	Gantelet pouce
	

Nos orthèses sont réalisées selon la prescription médicale de votre médecin ou chirurgien.

Chaque orthèse est un dispositif médical personnalisé destiné à l'usage unique de la personne destinataire de la prescription.

Quand et combien de temps la porter ?

Le port de l'orthèse est permanent (24h/24), la durée totale vous sera précisée par le prescripteur.

Quelques conseils d'entretien :

Nous vous conseillons de porter sous l'orthèse un jersey tubulaire (ou une chaussette) qui absorbera la transpiration et que vous pourrez nettoyer régulièrement.

Vous pouvez nettoyer l'orthèse à l'eau claire et au savon doux à condition de bien la sécher avant de la remettre

L'orthèse se déforme à la chaleur. Attention de ne pas la laisser à proximité d'une source de chaleur importante.

En cas de douleur ou de blessure liée à l'orthèse, merci de nous contacter rapidement !